

“유청소년 화합 한마당! 당구 리그”

2024 KBF 유·청소년 주말리그

2024. 05



I. KBF 유청소년 주말리그 사업개요

- 사업목적
- 추진방향
- 사업추진체계
- 주요 사업 및 추진일정
- 기대 효과

II. KBF 유청소년 주말리그 사업개요

- 리그 운영 기본 방안
- 권역별 리그 편성 기본 방안
- 유·청소년 주말리그
- 홍보 방안
- 인력 관리
- 물자 관리
- 사업 평가회
- 안전 대책
- 기금 집행 및 정산

III. 별첨

- 2024 KBF 주말리그 관련 양식

I. 유청소년 주말리그 사업개요

1. 사업목적

가. 사업추진목적

- ① 학습과 운동이 병행되는 체계적인 대회 시스템 구축을 통해, 성장기의 유.청소년 선수들의 경기력(가능성) 향상과 건강한 선수 문화를 정착하고,
- ② 연중 주말 리그제 도입으로 경기 경험에 대한 기회를 제공함으로써, 경기력 향상 및 우수 선수 조기 발굴 시스템을 마련하고,
- ③ 연맹에서 운영 중인 일반 학생 대상의 '리그'와 성인 대상의 '디비전'사업과의 연계를 통한 전문-생활-학교체육 플랫폼 확립으로,
- ④ 생애주기형 스포츠 모델을 구축하여 K-당구가 미래에 세계속에 당구 중심국으로 발돋움 할 수 있는 "다음을 준비하는 리그"를 계획하는데 그 목적이 있음

나. 리그 운영의 방향

- ① "가능성 그리고 미래에 대한 도전"을 슬로건으로, 승패와 성과에 대한 집착이 아닌, 학생 선수 등록 장벽*을 낮추고 학생 선수들의 가능성을 개발*하고 미래에 대한 도전이 가능할 수 있는 리그

* 리그 참여를 전제로, 학생들의 선수 등록이 어렵지 않도록 개선

** 전 경기 경기기록 분석 자료 및 영상자료 제공 등

- ② 잠재력*있고 준비된 인프라**를 활용하여, 미래가 기대되는 주말리그 시스템 구축

* 체육단체 혁신평가 S등급/전 종목 중 1위, 코로나에도 활성화 되는 스포츠

** 국내 최다 신고체육시설업(당구장 1.5만여개)보유, 1,000만 동호인, 24시간 당구전문

가능성 그리고 미래에 대해 도전하라!

(승패에 대한 집착이 아닌 스스로의 도전과 가능성에 도전하라는 의미의 슬로건)

도전

가능성

미래

가치(같이)

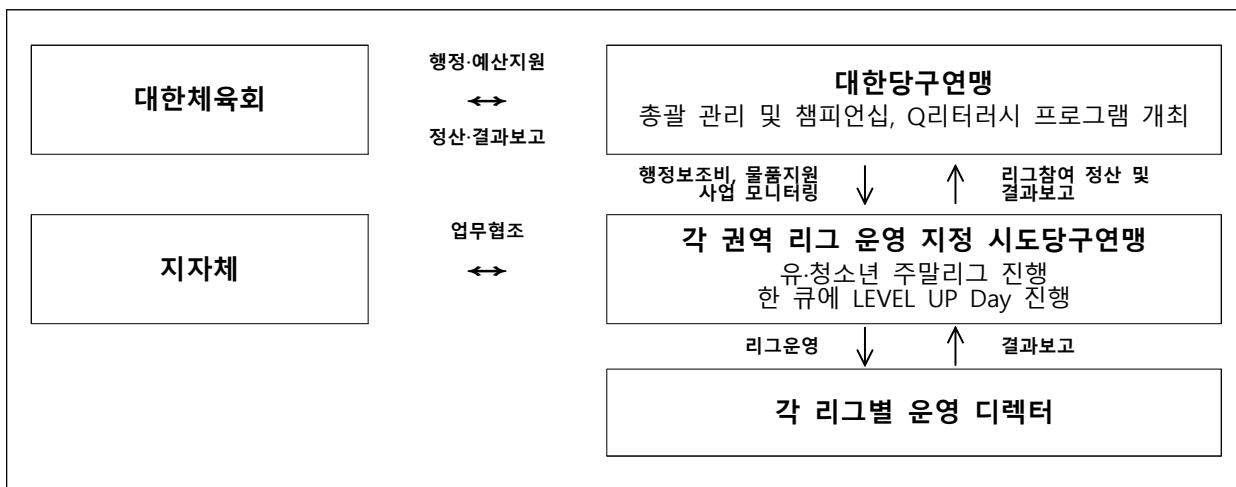
2. 추진 방향

2024 기존 대회 주말리그 전환계획(안)

기존 대회 체계	2024년도 계획안
전국당구대회	전국당구대회
<ul style="list-style-type: none">1. 상징성 대회<ul style="list-style-type: none">- 대한체육회장배, 대한당구연맹회장배2. 전국종합대회<ul style="list-style-type: none">- 문체부장관기- 국토정중앙배, 경남고성군수배- 전국 종별 학생선수권3. 승인대회(부산시장배, 안동, 태백, 영광)	<ul style="list-style-type: none">1. 상징성 대회<ul style="list-style-type: none">- 대한체육회장배, 대한당구연맹회장배2. 전국종합대회<ul style="list-style-type: none">- 국토정중앙배, 문체부장관기, 경남고성군수배3. KBF 유청소년주말리그<ul style="list-style-type: none">- 전/후반기 권역별 리그전4. KBF YOUTH 챔피언십<ul style="list-style-type: none">- 전국 규모 대회- 종별 학생선수권 상금 규모 대회

- (학생 대회 자산 정립) 그동안 전국 종별 학생선수권 대회를 제외한 각종 성인대회 개최시 학생부라는 종별에 국한되다 보니, ①학생대회 자산(랭킹포인트 문화 등)이 흩어지게 되고, ②성인들과 같은 공간에서 대회에 참여하며, 불건전한 성인문화(담배, 경기 후 주류 등)를 간접적으로 접하게 되며, ③본인이 주인공이 되는 대회가 아닌 까닭에 '주인 인식'의 자아 형성에 문제가 되었음
- 2024년도는 지역 승인 전국대회인 ①부산광역시장배, ②안동하회탈배, ③태백시장배, ④천년의 빛 영광대회의 학생부 전면 주말리그 전환과 연맹 주관 전국 대회인 ⑤경남고성군수배의 학생부 전면 주말리그 전환 확정이며, 추후 점진적으로 주말리그 전면 전환 예정임.

3. KBF 유·청소년 주말리그 사업추진 체계도



<KBF 유·청소년 주말리그 전체 사업 추진 체계도>

구분	역할 및 협조
대한체육회	<ul style="list-style-type: none"> 계획 수립 및 공고, 심사 및 선정, 사업 주최, 예산교부, 관리
대한당구연맹	<ul style="list-style-type: none"> ○유·청소년 주말리그 운영 총괄 <ul style="list-style-type: none"> -권역별 리그 운영 기관 행정업무지도 및 예산집행 -KBF 유스 챔피언십 개최 -Q*리터러시 캠프** 개최 <ul style="list-style-type: none"> *당구=큐스포츠 의미, 궁금함(question) 많은 유·청소년이라는 의미 **학생 선수들의 운동 소양을 주제로 한 캠프로, 승리지상주의를 탈피하고 올바른 스포츠 가치를 함양하기 위한 프로그램 -사업 설명회, 평가회 총괄 ○사업비 집행 및 정산/결과보고, 구매, 입찰 등 계약체결
권역리그 운영 지정 시도당구연맹	<ul style="list-style-type: none"> ○권역별 주말리그 운영 <ul style="list-style-type: none"> - 참가자 모집 - 경기장 배정 및 리그 운영 - 리그 디렉터, 심판, 안전요원 등 운영인력관리 - 한 큐에 LEVEL UP Day 행사 운영 ○권역리그 결과 보고
디렉터	<ul style="list-style-type: none"> ○각 리그별 운영 및 현장 총괄 책임 ○담당 리그별 결과 보고

4. 주요 사업 및 추진 일정

가. 전체 사업 추진 일정

활동	월	2024년도 사업 일정									
		3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
○ 사업 확정	▶										
○ 기본 사업 방향 및 매뉴얼 수립	▶	▶									
○ 각종 홍보 실시	▶	▶									
○ 통합 교육(워크샵) 실시		▶									
○ 참가팀 모집 및 접수	▶	▶									
○ 각종 입찰 및 리그 물품 지원	▶	▶									
○ 리그 운영(유스챔피언십 포함)			▶	▶	▶	▶	▶	▶	▶	▶	▶
○ 운영 평가회											▶
○ 사업 정산 및 결과보고											▶

※상기 사업 추진 일정은 변경될 수도 있음

나. 주요 사업 안내

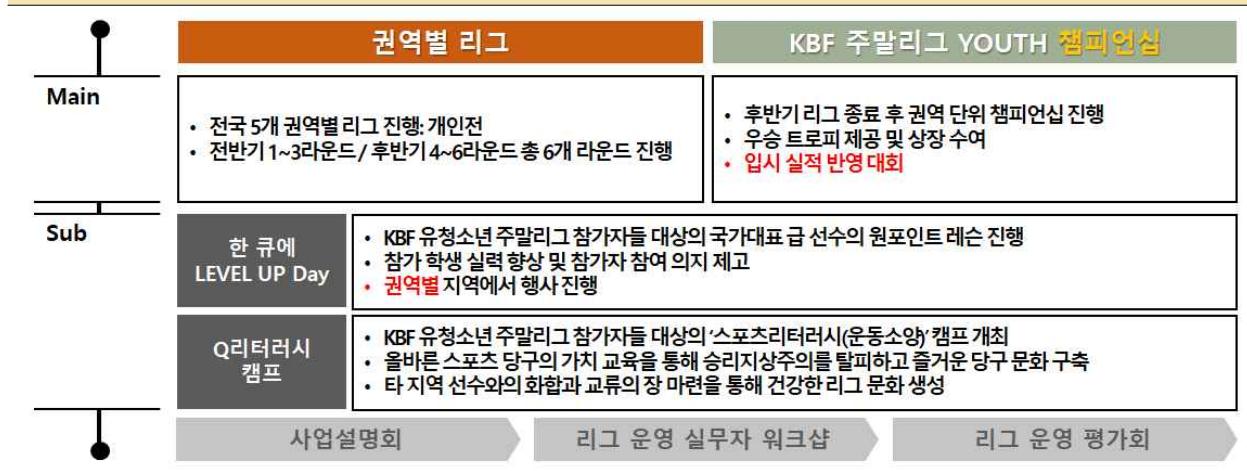
- ▶ 권역 별 리그 진행: 연간 6라운드 실시
- ▶ 유스 챔피언십: 권역별 리그 1위 챔피언십 진출
- ▶ 리그 운영 실무자 워크샵: 리그를 담당하는 권역별 담당자 및 디렉터 대상 사업 설명 및 운영교육
- ▶ Q리터러시 캠프: 운동소양, 인성을 주제로 한 캠프 진행
- ▶ 한큐에 LEVEL UP 캠프: 권역별 국가대표 일일 클리닉 프로그램
- ▶ 리그운영평가회: 전 사업 종료 후 운영평가회 실시

II. 유 청소년 주말리그 운영계획

1. 리그 운영 기본 방안

- 사업기간 : 2024년 5월 ~ 12월 (연중)
- 사업장소 : 각 리그별 연맹 인증 공식 경기장
- 사업대상 : 대한당구연맹 유청소년(초.중.고) 등록 선수*
- 주요사업내용

<< KBF 유.청소년 주말리그 전체 사업 구조도>>



○ 사업 내용

- 권역 별 리그 진행: 연간 6라운드 실시
- 유스 챔피언십: 전/하반기 리그 종별 1, 2위 대상 유스챔피언십 진행
- 리그 운영 실무자 워크샵: 리그를 담당하는 권역별 담당자 및 디렉터 대상 사업 설명 및 운영교육
- Q리터러시 캠프: 운동소양, 인성을 주제로 한 캠프 진행
- 리그운영평가회: 전 사업 종료 후 운영평가회 실시
- 한 큐에 LEVEL UP 캠프: 국가대표 급 선수 초청 클리닉 부대행사 전/하반기 권역별 1 회씩

2. 권역별 리그 편성 기본 방안

가. 권역별 리그 배분

- 구분 기준 : 거리 및 수요 선수 수를 고려한 5개 권역 분배

구분	권역	구분	비고
초등부	3	수도권, 충청권, 경상권	
중등부	1	경상권	
고등부	9	수도권(6), 충청권(2), 호남권(1)	
혼합	3	포켓 초중등부(2), 제주(1)	
제	16		

※ 진행 리그는 통합/분리 될 수 있음.

- 운영횟수 : 권역별 8라운드 + 유스챔피언십(예선, 본선) = 총 10회
- 진행 종목: 캐롬, 포켓볼
- 리그 구분 : Group 1 초등 / Group 2 중등 / Group 3 고등 / Group 4 포켓볼
- 기본 운영 방법 : 각 리그별 풀리그전

3. KBF 유·청소년 주말리그

KBF 유·청소년 주말리그 구조

권역별 리그

전반기 리그				하반기 리그			
LEVEL UP 캠프	1R	2R	3R	1R	2R	3R	LEVEL UP 캠프

권역별 전/하반기 리그 1위는 유스챔피언십 진출

KBF 주말리그 YOUTH 챔피언십

• 전국 단위 챔피언십 개최
• 초, 중, 고 종별 토너먼트 진행
• 순위 시상품 제공 및 메달 시상
• 유스 챔피언십 참가 인원수에 따라 각 권역별 리그 2위 중 성적 우수자 추가 진출 할 수 있음

STATS 분석 시스템 제공 한큐에 LEVEL UP 캠프 Q리터러시 캠프

① 참가 기준

- 리그 구분 : 개인전/풀리그
- 리그 등록 기본 사항
 - ⑦ 1인 1개 리그만 참여가 가능하며, 2개 리그 참여는 불가함
 - ⑧ 각 리그 구성을 위해서는 1명의 디렉터가 선정되어야 함
 - ⑨ 각 연령별 리그 참가를 기본으로 하고, 참가자 본인 연령보다 높은 리그는 참가가 가능(연령이 낮은 리그 참가는 불가)

② 리그 운영 방식

- 리그는 전/하반기 각각 4번의 풀리그를 진행한다
- 운영 방법: 각 권역 내 조추첨 후 풀리그 진행
 - *각 리그는 권역별 8인~10인 1개조 풀리그를 해야 함

③ 경기 방식*

- 리그 방법은 참가자의 환경(등록 구분 등)에 맞추어 해당 리그의 디렉터가 권역별 관리자의 승인 하에 결정함
- 세부경기방식

Group1: 캐롬 1쿠션 (20점, 40이닝 제한, 후구 있음.)

Group2: 캐롬 3쿠션 (중등 남녀 15점/12점, 30이닝 제한, 후구 있음)

Group3: 캐롬 3쿠션 (고등 남녀 20점/15점, 30이닝 제한, 후구 있음.)

Group4: 포켓볼(초·중·고 4:5:6선승, 교대브레이크)

- 경기 결과에 따라 승리 3점, 무승부 1점, 패배 0점 획득
- 매 라운드 종료 후 리그별 순위 및 지역별 순위, 전국 순위가 자동으로 산정됨

*붙임) 리그 운영 표 참고하여 일정 수립

④ 리그 일정 기준

- 리그는 반드시 해당 권역 내의 주말(휴일) 기간에 진행되어야 하며, 리그는 라운드당 1 일을 초과할 수 없음. 단, 사정에 의해 계획된 일정에 라운드 진행을 못할 경우 권역별 리그 관리자의 승인을 받아 변경할 수 있음
- 권역별 담당자는 권역 내 지역을 지정하여 Group 1, 2, 3, 4 각 리그의 일정을 수립해야 하며, 라운드별로 권역 내 다른 지역에서 진행해야 함.
- 라운드당 진행은 월 1회 이상 진행되어야 하며 다음 라운드는 이전 라운드가 진행된 후 4주 이내에 진행되어야 한다.*
- 전반기 리그는 5~8월 동안에 진행해야 하며, 후반기 리그는 8~11월 동안에 진행해야 한다.

*권역별 리그 상황에 따라 변경될 수 있음.

2) KBF 유스 챔피언십

① 참가 기준 : 주말리그 참가자

② 경기운영 방식

- 챔피언십 : 리그 또는 토너먼트(참가자 인원 확정 후 운영방식 확정)
- 권역별 1위 챔피언십 진출
- 유스챔피언십 참가인원 수에 따라 각 권역별 리그 2위 중에서 최상위 성적 우수자 추가 진출할 수 있음

③ 경기방식 : 종별 핸디 없음

캐롬 3쿠션	고등부(남) (19세이하부)	<ul style="list-style-type: none"> ☞ 리그 또는 토너먼트 ☞ 후구 없음, 연습구 3분 ☞ 예선 : 20점, 40초 제한, 타임아웃 1회, 자동타임아웃, 이닝제한 없음 ☞ 본선16강 : 25점, 40초 제한, 타임아웃 2회, 자동타임아웃, 의무휴식 5분, 이닝제한 없음 ☞ 3명 이상 참가 시 남자부, 여자부 분리진행, 3명 미만 참가 시 통합진행
	고등부(여) (19세이하부)	<ul style="list-style-type: none"> ☞ 리그 또는 토너먼트 ☞ 후구 없음, 연습구 3분 ☞ 예선 : 15점, 40초 제한, 타임아웃 1회, 자동타임아웃, 이닝제한 없음 ☞ 본선16강 : 18점, 40초 제한, 타임아웃 2회, 자동타임아웃, 의무휴식 5분, 이닝제한 없음 ☞ 3명 이상 참가 시 남자부, 여자부 분리진행, 3명 미만 참가 시 통합진행
	중등부 (16세이하부)	<ul style="list-style-type: none"> ☞ 리그 또는 토너먼트 ☞ 후구 없음, 연습구 3분 ☞ 예선 : 남자 15점, 여자 12점, 40이닝 제한 ☞ 본선16강 : 남자 18점, 여자 15점, 4강부터 이닝제한 없음
캐롬 1쿠션	초등부 (13세이하부)	<ul style="list-style-type: none"> ☞ 1쿠션 리그 또는 토너먼트(인원에 따라 달라질 수 있음) ☞ 남녀 핸디 없음 ☞ 후구 없음, 연습구 3분 ☞ 예선 : 20점, 60이닝 제한 ☞ 본선8강 : 25점, 4강부터 이닝제한 없음
포켓 9볼	고등부 (19세이하부)	<ul style="list-style-type: none"> ☞ 리그 앤 토너먼트(인원에 따라 달라질 수 있음) ☞ 교대(3볼)브레이크 ☞ 연습구 3분 ☞ 본선8강 ☞ 고등부 리그-6선승, 토너먼트-7선승
	초중등부	<ul style="list-style-type: none"> ☞ 리그 앤 토너먼트(인원에 따라 달라질 수 있음) ☞ 교대(3볼)브레이크 ☞ 연습구 3분 ☞ 본선8강 ☞ 중등부 리그-5선승, 토너먼트-6선승 ☞ 초등부 리그-4선승, 토너먼트-5선승

④ 방송 중계 예정

- 유스 챔피언십 예선, 본선 : 전 경기 KBF유튜브 중계
- 본선8강~결승 빌리어즈TV 중계 예정



⑤ 기념품 및 시상계획

- 유스챔피언십 참가자 전원 기념품 제공

- 유스챔피언십 종목별 우승자 1, 2, 3위 시상

유스챔피언십 시상품(안)	참가자 기념품(안)

3) Q리터러시 캠프

구분	내용
Q리터러시 캠프란?	<p>(<u>스포츠리터러시란?</u>)<u>운동소양을</u> 의미. 운동소양은 게임과 문화로서의 <u>스포츠를</u> 온전히 습득한 사람이 총체적으로 가지게 되는 것, 그것을 종합적으로 일컫는 대상</p> <p>*출처 : <u>스포츠리터러시(최의창/2018)</u></p> <p>▶Q리터러시는 올바른 <u>스포츠</u> 당구의 가치와 인권, 인성, 인문학 교육을 통해 승리지상주의를 탈피하고 즐거운 당구 문화를 구축하는데 목적이 있음</p> <p>▶시합만을 위한 리그가 아닌 리그를 즐기기 위한 교육을 지향</p>

세부 프로그램	
① 대상	: 주말리그 참가 선수 및 팀별 지도자
② 시기	: 7월 혹은 12월 중 1박 2일(방학 활용)
③ 장소	: 중부권 예정
④ 주요내용	<ul style="list-style-type: none"> - <u>스포츠리터러시 교육</u> - <u>스포츠인권 및 역량강화</u> - <u>스포츠 인문학 특강</u>, <u>스포츠라이브러리</u> 등 인문학적 소양 함양을 위한 교육 - <u>TOP랭커 직업 특강</u> - 학생선수 학습플래너 및 진로탐색 프로그램 등

4) STATS(경기 기록 분석) 시스템 제공

- 대한당구연맹 대회/리그 운영시스템을 활용하여, 전 경기 전자식 스코어 시스템 도입을 통해 각 선수들 경기기록 DATA 제공
- 각 경기 종료 후 경기 기록 지표를 활용한 선수별 STATS 시스템 제공
- 향후 기록 관리를 통한 경기력 향상 도모

5) 한큐에 LEVEL UP 캠프

① 참가 기준

- 2024년 유청소년주말리그 참가자
- 대한당구연맹 국가대표급 선수 파견을 통해 권역별 일일 클리닉 프로그램 진행
- 리그 시작 전 선수 티칭 후 1회, 리그 종료 후 마무리 티칭 프로그램 1회로 총 2회 진행하여 주말리그 진행하면서 향상된 실력 기대

② 진행 방법

- 권역별 담당자 주관 행사 진행
- 행사 일정 중앙연맹과 협의 필수
- 선수 섭외 비용 3명 / 각 200,000원 지원
- 대관 비용 240,000원 지원
- 각 비용은 수기 수당 신청 (mina@kbfspor.ts.or.kr)
- 정산서류: 인건비 / 대관확인서 / 운영일지

5. 물자 관리

○ 경기용품(시상품 포함)

- 경기용기구 중 공용물품(당구대, 공, 나사지, 레스트 등)은 각 시도연맹을 통해 일괄 경기장 비치를 확인하여 진행하며, 이 경우 모든 물품은 연맹 공인 물품이어야 함
- 소모성 개인 경기물품은 개인이 준비함을 원칙으로 함
- 참가자들의 목표 지향과 동기 부여를 위해 각 리그별 우승자에게 시상품(당구 개인 경기용기구) 및 상배(트로피) 제공

○ 인쇄물 제작

- 리그 홍보를 위한 포스터 배포
- 대회 현수막, AD카드, 리플렛* 배포

○ 대관료 산정 기준

구분	기준	단가
대관료	테이블 당	60,000원

○ 대한당구연맹 인권선언문

대한당구연맹 인권선언문

우리 대한당구연맹은 인권과 문화 다양성 등 모든 사람이 누려야 할 기본적 가치를 보호하기 위해 '인권경영'을 선언하고 그 실천을 다짐한다.

하나, 인권에 대한 국내외 기준 및 규범을 지지하고 준수하겠습니다.

하나, 인권침해를 사전에 예방, 인권침해에 대한 적극적인 구제를 위해 노력하겠습니다.

하나, 우리는 모두가 함께할 수 있는 종목으로 거듭나기 위하여 성별, 지역, 학력, 종교 등의 이유로 차별하지 않겠습니다.

하나, 종목의 발전을 위해 각자의 위치에서 최선을 다하고 서로를 존중하는 문화를 만들기 위하여 노력하겠습니다.

하나, 국내외 환경관련 법규를 준수하고, 환경보호를 위해 노력하겠습니다.

○ 물자 관리 프로세스

6. 인력관리

- 권역별 리그 1회 운영기준 투입 인력 현황 및 단가

구분	인력	단가	자격 및 주요임무
권역별 관리자 (중앙연맹 지정)	1명	300,000원	<ul style="list-style-type: none"> • 권역별 지정 관리자 • 권역별 주말리그 운영 및 결과 보고 <ul style="list-style-type: none"> - 경기장 배정 및 리그 운영 - 리그 전체 인력관리 • 한큐에 LEVEL UP 캠프 운영 및 정산
디렉터 (권역별 관리자 지정)	1명	250,000원	<ul style="list-style-type: none"> • 대한당구연맹 심판을 등록한 자 • 리그 운영 준비 및 진행, 리그 운영 및 정산 관리 • 참가팀 전산 및 운영 관리, 리그 운영보고서 작성·제출 등
심판 (권역 관리자 및 디렉터 지정)	4명	100,000원	<ul style="list-style-type: none"> • 대한당구연맹 심판 자격을 득한 자 • 리그 준비/운영 및 진행 보조, 리그 정산 관리 보조 • 참가 팀 운영 관리 보조 • 6~7명 리그 (3명) / 8~9명 리그 (4명) / 10명 리그 (5명)
안전요원 (권역 관리자 및 디렉터 지정)	1명	80,000원	<ul style="list-style-type: none"> • 스포츠안전재단의 교육과정을 이수한 자 • 경기장 내 항시 대기 및 응급상황 대응

*필수 온라인 교육

No.	교육명	의무시간	사이트	비고
1	성희롱/성폭력 예방 교육	2시간	성희롱 예방 교육 성폭력 예방 교육	※ 이수증 필수 제출
2	스포츠안전재단 교육	추후 안내		

7. 사업 평가회

① 2024 유청소년주말리그 사업 평가회

- 주말리그 사업 종료 후 주최, 주관 기관 담당자, 지역 리그 관리자가 한자리에 모여 사업 운영 결과를 보고 및 평가하고, 우수 지역의 사례를 공유하여 향후 사업의 발전을 도모함

-
- ▶ 사업명 : 2024 유청소년 주말리그 사업 평가회
 - ▶ 사업일시 : 2024년 9월 중(안)
 - ▶ 사업장소 : 미정
 - ▶ 주최/주관 : 대한체육회/대한당구연맹
 - ▶ 재정후원 : 문화체육관광부, 국민체육진흥공단
 - ▶ 대상 : 각 지역별 i리그 슈퍼바이저 약 50여명
 - ▶ 기대 효과: 사업의 전반적인 평가 및 차기년도 원활한 사업 진행 위한 의견 수립
-

8. 안전대책

① 주최자 배상책임보험 가입

- 스포츠안전재단 보험 가입(주최자배상보험 일괄 가입)

구분	대인 (1인당/1사고당)	대물 (1사고당)	물적 손해 (1사고당)	치료비 (1인당/1사고당)
보상한도	5천만원/5천만원	5천만원	5천만원	5백만원/5백만원
자기부담금	1사고 당 1십만원			없음

- 경기장 내 안전 및 응급 장비 의무화

- 화재예방, 소방시설 설치, 유치 및 안전 관리에 관한 법률 시행령에 의거 응급 장비, 의무 설치 장소 사전 공지 및 대회장 안내판 내 명시화
- 경기장 내 안전수칙 배너 설치 및 안전 매뉴얼 비치
- 소화기, 소화활동설비, 객석 유도등, 비상 유도등 배치

■ 당구장은 「화재예방, 소방시설 설치·유지 및 안전관리에 관한 법률」 제2조 제1항제3호, 「화재예방, 소방시설 설치·유지 및 안전관리에 관한 법률」 시행령」 제5조 및 별표 2 제2호·제11호·제14호 의거 **소방 시설을 설치해야 하는 시설임**

■ 「화재예방, 소방시설 설치·유지 및 안전관리에 관한 법률」 시행령」 별표 5로 정하는 **소방시설을 당구 경기장 내 설치 또는 유지, 관리 진행**

○ 기본 안전 매뉴얼 제작 및 교육

- 각 상황별 안전 대책 마련을 위한 리그 안전 매뉴얼 및 배너 제작
- 리그 관리자 대상 스포츠안전재단 위탁 교육 실시 및 이수
- 대회장 내 내용 고지 및 캠페인 형식의 안전 교육 영상 제작 및 배포
- 대회장 내 안전요원 배치 의무화 및 디렉터/심판 등 운영인력들의 안전교육 이수 의무화 실시

○ 기타 방역 등 추가 조치 사항

- 각 지자체장의 방역 지침에 따라 리그 진행여부 결정
- "각 리그 안전요원-디렉터-중앙경기단체"로 이어지는 방역 보고 Line을 통해 신속한 대처 시스템 마련
- 방역관리자 지정 및 안전요원 방역 강화 배치
- 출입구 1곳만 운영, 필요시 출입자 전원 마스크 착용 및 손소독제 비치
- 경기장용 소독제를 비치하여 경기 전후로 소독 진행

*코로나19 관련 대한당구연맹 주최/주관 대회 안전조치 및 대응 매뉴얼에 따라 철저히 운영

리그 운영 방역 및 안전대책은 지난 3년간 진행한 KBF 디비전 사업 적용의 "KBF 전국 단위 리그 안전/방역 매뉴얼"을 기본으로 실시함

9. 기금 집행 및 정산

가. 기금 집행 지침

- 수당 집행 체크리스트
 - 권역별 담당자는 권역 내 전체 리그 종합 정산자료 제출
 - 디렉터는 사업 진행 간 최대 2개의 리그만 가능
 - 디렉터, 심판, 안전요원 겸직 불가
 - 당일에 중복 수당 수령 불가 (타 사업 포함, 당일 중복 수령 불가)

나. 정산 프로세스

- 시도 연맹에서 하기 서류 제출 필수

권역별 담당자 제출 서류	리그 디렉터 제출 서류	심판 및 안전요원 제출서류	대관료 관련 서류
<ul style="list-style-type: none">- 운영일지- 권역 내 정산자료 일체- 신분증 사본- 통장 사본	<ul style="list-style-type: none">- 운영일지- 신분증 사본- 심판 자격증 사본 및 교육 수료증- 통장 사본	<ul style="list-style-type: none">- 신분증 사본- 통장 사본- 심판자격증 및 교육 수료증 사본	<ul style="list-style-type: none">- 대관료 지급 확인서- 사업자 등록증- 통장사본- 전자 세금계산서

- 시도 연맹 체크리스트

- 서류 1개라도 누락 시 수당 지급 불가
- 매월 1회 지급으로 미작성 서류가 있으면 다음 달로 이월 지급
- 운영일지, 수당명세서, 수당계좌번호(엑셀), 신분증 사본, 자격증 사본, 통장 사본, 대관료 관련 증빙서류
- 정산서류 일체 매월 **10일까지** 제출 必
- 정산금 일체 매월 **20일** 지급

III. 별첨 : 관련 양식

양식 리스트

구분	문서명	대상	비고
공통 양식	물품수령확인서	수령자	
	개인정보 수집 이용 동의서	참여 학생	
	스포츠 안전 예방 교육이수 확인서	리그 운영진	디렉터, 심판, 안전요원
	인권(성희롱, 성폭력) 예방 교육이수 확인서	리그 운영진	
	개인정보보호 교육이수 확인서	리그 운영진	
KBF 유청소년 주말리그	2024 KBF 유청소년 주말리그 업무일지	권역별 관리자	
	2024 KBF 유청소년 주말리그 운영일지	디렉터	
	2024 KBF 유청소년 주말리그 취합 기록지	디렉터	
	2024 KBF 유청소년 주말리그 관리자 평가표	권역별 관리자	

○ 리그전 진행방법 (경기규칙서 79p 발췌)

4.1.6 리그전 방식의 순서 정하는 방법

a.1 기준인원수(n)와 한번(한턴)에 진행 가능한 최대 경기수

a.1.1 기준인원수(n) : 리그전 순서를 정할 때 필요한 수를 기준인원수(n)라 부르며 기준인원수(n)을 정하는 방법은 출전선수가 짹수 일 때는 기준인원수(n)가 출전선수의 수와 동일하며, 홀수인 경우에는 기준인원수(n)에 1을 더해 짹수로 변환하여야 한다.

출전선수 수	출전선수 8명(짝수)	출전선수 9명(홀수)
산출공식	$n=8$	$n=9+1=10$

a.1.2 기준인원수(n)를 반으로 나누면 한번(한턴)에 진행 가능한 최대 경기수가 나오는데 참가자가 홀수인 경우에는 가상의 출전선수번호가 존재하는 것이기에 -1을 하여 계산한다.

출전선수 수	출전선수 8명	출전선수 9명
산출공식	$\text{진행가능 } \frac{(n=8)}{2} = 4$	$\text{진행가능 } \frac{(n=10)}{2} - 1 = 4$

b.1 기준인원수(n)와 동일하게 표를 만든다. 이 때 가로방향으로 윗줄에는 $\frac{n}{2}$ 의 칸을 아랫줄 또한 $\frac{n}{2}$ 칸으로 두 줄로 이루어진 표를 만든다.

$n=6$	$n=8$	$n=10$																																				
<table border="1"> <tr><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td></tr> </table>										<table border="1"> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>													<table border="1"> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>															

c.1 1번을 기준으로 시계방향으로 인원수의 반은 윗줄의 칸에 반은 아랫줄의 칸에 나열한다.

$n=6$	$n=8$	$n=10$																								
① ② ③	① ② ③ ④	① ② ③ ④ ⑤																								
<table border="1"> <tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td></tr> <tr><td>6</td><td>5</td><td>4</td></tr> </table>	1	2	3	6	5	4	<table border="1"> <tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr> <tr><td>8</td><td>7</td><td>6</td><td>5</td></tr> </table>	1	2	3	4	8	7	6	5	<table border="1"> <tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td></tr> <tr><td>10</td><td>9</td><td>8</td><td>7</td><td>6</td></tr> </table>	1	2	3	4	5	10	9	8	7	6
1	2	3																								
6	5	4																								
1	2	3	4																							
8	7	6	5																							
1	2	3	4	5																						
10	9	8	7	6																						

c.1.1 위에 표에서 같은 행(세로방향)의 번호에 속한 선수가 경기를 하게 된다.

c.1.2 참가선수가 짹수이고 $n=6$ 일 때 첫 경기 순서는 ①1-6이며 테이블수가 3대 이상일 경우에는 ②2-5 ③3-4 경기도 동시에 진행할 수 있다.(한턴 최대 경기 수=3)

c.1.3 참가선수가 홀수인 경우에는 표 안의 숫자 중 가장 큰 숫자를 포함하고 있는 경기는 제외하고 진행하며, $n=6$ 일 때 첫 경기 순서는 ①2-5이며 테이블수가 2대 이상일 경우에는 ②3-4 경기도 동시에 진행할 수 있다.(한턴 최대 경기 수=2) 이 때 6번이 가상번

호이기 때문에 1번 선수는 경기가 없다.

d.1 한 경기씩 끝나면 1번을 고정하고 나머지 숫자를 시계방향으로 한 칸씩 이동하여 재배치 한다.

$n=6$	$n=8$	$n=10$																																				
<table border="1"> <tr> <td>①</td><td>②</td><td>③</td></tr> <tr> <td>1</td><td>6</td><td>2</td></tr> <tr> <td>5</td><td>4</td><td>3</td></tr> </table>	①	②	③	1	6	2	5	4	3	<table border="1"> <tr> <td>①</td><td>②</td><td>③</td><td>④</td></tr> <tr> <td>1</td><td>8</td><td>2</td><td>3</td></tr> <tr> <td>7</td><td>6</td><td>5</td><td>4</td></tr> </table>	①	②	③	④	1	8	2	3	7	6	5	4	<table border="1"> <tr> <td>①</td><td>②</td><td>③</td><td>④</td><td>⑤</td></tr> <tr> <td>1</td><td>10</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr> <tr> <td>9</td><td>8</td><td>7</td><td>6</td><td>5</td></tr> </table>	①	②	③	④	⑤	1	10	2	3	4	9	8	7	6	5
①	②	③																																				
1	6	2																																				
5	4	3																																				
①	②	③	④																																			
1	8	2	3																																			
7	6	5	4																																			
①	②	③	④	⑤																																		
1	10	2	3	4																																		
9	8	7	6	5																																		

d.1.1 위에 표에서 같은 행(세로방향)의 번호에 속한 선수가 경기를 하게 되며, 경기순서와 방법은 「c.1」과 동일하다.

e.1 「1.1.3」을 이용하여 총 경기수가 나올 때 까지 「d.1」의 방법을 이용해 반복하여 재배치를 한다.

5명리그전, 테이블수가 2대 이상 일 때 : 총경기수 = 10경기, 텐수 = 5턴

[1턴]	[2턴]	[3턴]	[4턴]	[5턴]																																								
<table border="1"> <tr> <td>①</td><td>②</td></tr> <tr> <td>1</td><td>2</td><td>3</td></tr> <tr> <td>6</td><td>5</td><td>4</td></tr> </table> 쉬는번호 : 1	①	②	1	2	3	6	5	4	<table border="1"> <tr> <td>③</td><td>④</td></tr> <tr> <td>1</td><td>6</td><td>2</td></tr> <tr> <td>5</td><td>4</td><td>3</td></tr> </table> 쉬는번호 : 4	③	④	1	6	2	5	4	3	<table border="1"> <tr> <td>⑤</td><td>⑥</td></tr> <tr> <td>1</td><td>5</td><td>6</td></tr> <tr> <td>4</td><td>3</td><td>2</td></tr> </table> 쉬는번호 : 2	⑤	⑥	1	5	6	4	3	2	<table border="1"> <tr> <td>⑦</td><td>⑧</td></tr> <tr> <td>1</td><td>4</td><td>5</td></tr> <tr> <td>3</td><td>2</td><td>6</td></tr> </table> 쉬는번호 : 5	⑦	⑧	1	4	5	3	2	6	<table border="1"> <tr> <td>⑨</td><td>⑩</td></tr> <tr> <td>1</td><td>3</td><td>4</td></tr> <tr> <td>2</td><td>6</td><td>5</td></tr> </table> 쉬는번호 : 3	⑨	⑩	1	3	4	2	6	5
①	②																																											
1	2	3																																										
6	5	4																																										
③	④																																											
1	6	2																																										
5	4	3																																										
⑤	⑥																																											
1	5	6																																										
4	3	2																																										
⑦	⑧																																											
1	4	5																																										
3	2	6																																										
⑨	⑩																																											
1	3	4																																										
2	6	5																																										

6명리그전, 테이블수가 3대 이상 일 때 : 총경기수 = 15경기, 텐수 = 5턴

[1턴]	[2턴]	[3턴]	[4턴]	[5턴]																																													
<table border="1"> <tr> <td>①</td><td>②</td><td>③</td></tr> <tr> <td>1</td><td>2</td><td>3</td></tr> <tr> <td>6</td><td>5</td><td>4</td></tr> </table>	①	②	③	1	2	3	6	5	4	<table border="1"> <tr> <td>④</td><td>⑤</td><td>⑥</td></tr> <tr> <td>1</td><td>6</td><td>2</td></tr> <tr> <td>5</td><td>4</td><td>3</td></tr> </table>	④	⑤	⑥	1	6	2	5	4	3	<table border="1"> <tr> <td>⑦</td><td>⑧</td><td>⑨</td></tr> <tr> <td>1</td><td>5</td><td>6</td></tr> <tr> <td>4</td><td>3</td><td>2</td></tr> </table>	⑦	⑧	⑨	1	5	6	4	3	2	<table border="1"> <tr> <td>⑩</td><td>⑪</td><td>⑫</td></tr> <tr> <td>1</td><td>4</td><td>5</td></tr> <tr> <td>3</td><td>2</td><td>6</td></tr> </table>	⑩	⑪	⑫	1	4	5	3	2	6	<table border="1"> <tr> <td>⑬</td><td>⑭</td><td>⑮</td></tr> <tr> <td>1</td><td>3</td><td>4</td></tr> <tr> <td>2</td><td>6</td><td>5</td></tr> </table>	⑬	⑭	⑮	1	3	4	2	6	5
①	②	③																																															
1	2	3																																															
6	5	4																																															
④	⑤	⑥																																															
1	6	2																																															
5	4	3																																															
⑦	⑧	⑨																																															
1	5	6																																															
4	3	2																																															
⑩	⑪	⑫																																															
1	4	5																																															
3	2	6																																															
⑬	⑭	⑮																																															
1	3	4																																															
2	6	5																																															

7명리그전, 테이블수가 3대 이상 일 때 : 총경기수 = 21경기, 텐수 = 7턴

[1턴] <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td>①</td><td>②</td><td>③</td></tr> <tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr> <tr><td>8</td><td>7</td><td>6</td><td>5</td></tr> </table> 쉬는번호 : 1	①	②	③	1	2	3	4	8	7	6	5	[2턴] <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td>④</td><td></td><td>⑤</td><td>⑥</td></tr> <tr><td>1</td><td>8</td><td>2</td><td>3</td></tr> <tr><td>7</td><td>6</td><td>5</td><td>4</td></tr> </table> 쉬는번호 : 6	④		⑤	⑥	1	8	2	3	7	6	5	4	[3턴] <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td>⑦</td><td>⑧</td><td>⑨</td></tr> <tr><td>1</td><td>7</td><td>8</td><td>2</td></tr> <tr><td>6</td><td>5</td><td>4</td><td>3</td></tr> </table> 쉬는번호 : 4	⑦	⑧	⑨	1	7	8	2	6	5	4	3	[4턴] <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td>⑩</td><td>⑪</td><td>⑫</td></tr> <tr><td>1</td><td>6</td><td>7</td><td>8</td></tr> <tr><td>5</td><td>4</td><td>3</td><td>2</td></tr> </table> 쉬는번호 : 2	⑩	⑪	⑫	1	6	7	8	5	4	3	2
①	②	③																																														
1	2	3	4																																													
8	7	6	5																																													
④		⑤	⑥																																													
1	8	2	3																																													
7	6	5	4																																													
⑦	⑧	⑨																																														
1	7	8	2																																													
6	5	4	3																																													
⑩	⑪	⑫																																														
1	6	7	8																																													
5	4	3	2																																													
[5턴] <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td>⑬</td><td>⑭</td><td>⑮</td></tr> <tr><td>1</td><td>5</td><td>6</td><td>7</td></tr> <tr><td>4</td><td>3</td><td>2</td><td>8</td></tr> </table> 쉬는번호 : 7	⑬	⑭	⑮	1	5	6	7	4	3	2	8	[6턴] <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td>⑯</td><td>⑰</td><td>⑱</td></tr> <tr><td>1</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td></tr> <tr><td>3</td><td>2</td><td>8</td><td>7</td></tr> </table> 쉬는번호 : 5	⑯	⑰	⑱	1	4	5	6	3	2	8	7	[7턴] <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td>⑯</td><td>⑰</td><td>⑱</td></tr> <tr><td>1</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td></tr> <tr><td>2</td><td>8</td><td>7</td><td>6</td></tr> </table> 쉬는번호 : 3	⑯	⑰	⑱	1	3	4	5	2	8	7	6													
⑬	⑭	⑮																																														
1	5	6	7																																													
4	3	2	8																																													
⑯	⑰	⑱																																														
1	4	5	6																																													
3	2	8	7																																													
⑯	⑰	⑱																																														
1	3	4	5																																													
2	8	7	6																																													

f.1 리그전 참가선수가 3명 일 때의 경기 방법

f.1.1 번호2번 3번에 속한 선수가 첫 경기를 하며, 두 번째 경기는 첫 번째 경기의 패자와 번호1번에 속한 선수가, 세 번째 경기는 첫 번째 경기의 승자와 번호1번에 속한 선수가 한다.

f.1.2 3명의 참가선수 중 한명의 기권자가 있을 경우에는 남은 2명의 참가선수가 2번의 경기를 한다.

[참고]

리그전 경기대전 순서표									
No	선수번호	No	선수번호	No	선수번호	No	선수번호	No	선수번호
3명		11	4 - 2	7	2 - 5	13	1 - 7	11	1 - 8
1	2 - 3	12	5 - 6	8	3 - 3	14	8 - 6	12	9 - 7
2	1 - 패자	13	1 - 2	9	1 - 6	15	9 - 5	13	10 - 6
3	1 - 승자	14	3 - 6	10	7 - 5	16	2 - 2	14	2 - 5
같은팀 선수가 한조에 속할 경우 해당 선수끼리 첫 경기		15	4 - 5	11	8 - 4	17	1 - 6	15	3 - 4
4명				12	2 - 3	18	7 - 5	16	1 - 7
1	1 - 4	7명		13	1 - 5	19	8 - 4	17	8 - 6
2	2 - 3	1	2 - 7	14	6 - 4	20	9 - 3	18	9 - 5
3	1 - 3	2	3 - 6	15	7 - 3	21	1 - 5	19	10 - 4
4	4 - 2	3	4 - 5	16	8 - 2	22	6 - 4	20	2 - 3
5	1 - 2	4	1 - 7	17	1 - 4	23	7 - 3	21	1 - 6
6	3 - 4	5	2 - 5	18	5 - 3	24	8 - 2	22	7 - 5
		6	3 - 4	19	6 - 2	25	1 - 4	23	8 - 4
5명		7	1 - 6	20	7 - 8	26	5 - 3	24	9 - 3
1	2 - 5	8	7 - 5	21	1 - 3	27	6 - 2	25	10 - 2
2	3 - 4	9	2 - 3	22	4 - 2	28	8 - 9	26	1 - 5
3	1 - 5	10	1 - 5	23	5 - 8	29	1 - 3	27	6 - 4
4	2 - 3	11	6 - 4	24	6 - 7	30	4 - 2	28	7 - 3
5	1 - 4	12	7 - 3	25	1 - 2	31	6 - 9	29	8 - 2
6	5 - 3	13	1 - 4	26	3 - 8	32	7 - 8	30	9 - 10
7	1 - 3	14	5 - 3	27	4 - 7	33	1 - 2	31	1 - 4
8	4 - 2	15	6 - 2	28	5 - 6	34	4 - 9	32	5 - 3
9	1 - 2	16	1 - 3			35	5 - 8	33	6 - 2
10	4 - 5	17	4 - 2	9명		36	6 - 7	34	7 - 10
		18	6 - 7	1	2 - 9			35	8 - 9
6명		19	1 - 2	2	3 - 3	10명		36	1 - 3
1	1 - 6	20	4 - 7	3	4 - 7	1	1 - 10	37	4 - 2
2	2 - 5	21	5 - 6	4	5 - 6	2	2 - 9	38	5 - 10
3	3 - 4			5	1 - 9	3	3 - 8	39	6 - 9
4	1 - 5	8명		6	2 - 7	4	4 - 7	40	7 - 8
5	6 - 4	1	1 - 8	7	3 - 6	5	5 - 6	41	1 - 2
6	2 - 3	2	2 - 7	8	4 - 5	6	1 - 9	42	3 - 10
7	1 - 4	3	3 - 6	9	1 - 8	7	10 - 8	43	4 - 9
8	5 - 3	4	4 - 5	10	9 - 7	8	2 - 7	44	5 - 8
9	6 - 2	5	1 - 7	11	2 - 5	9	3 - 6	45	6 - 7
10	1 - 3	6	8 - 6	12	3 - 4	10	4 - 5		

○ 경기기록지

유청소년주말리그 수도권역 A리그 1 라운드 경기기록표 캐롬

- 기간 : 2024년 3월1일~1일

/ - 장소 : 서울시 대한당구장

No	Round	Date	Time	TaNo	심판명	선수성명(소속)		
						()	-	()

기 록																			
		이름						이름				이름				이름			
득점	합계	이닝	득점	합계	득점	합계	이닝	득점	합계	득점	합계	이닝	득점	합계	득점	합계	이닝	득점	합계
		1					16					31					46		
		2					17					32					47		
		3					18					33					48		
		4					19					34					49		
		5					20					35					50		
		6					21					36					51		
		7					22					37					52		
		8					23					38					53		
		9					24					39					54		
		10					25					40					55		
		11					26					41					56		
		12					27					42					57		
		13					28					43					58		
		14					29					44					59		
		15					30					45					60		

			Result					
			Player Signature					
-----						-----		
Referee Signature			Referee Signature			Chief Referee Signature		
-----						-----		

〈공통 양식〉

- #### ○ 업무일지 (권역별 관리자)

○ 물품수령확인서

2024 유청소년주말리그 리그 물품 수령 확인서

수령 확인	품명	
	수량	
	수령일자	

물품을 위와 같이 수령하였음을 확인합니다.

2024년 XX월 XX일

수령인 소속 : OO 당구연맹 직위 : 성명: (인)

대 한 당 구 연 맹

- 개인정보 수집 이용 동의서 (참여 학생)

개인정보 수집 · 이용 · 제공 동의서

대한당구연맹은 유청소년주말리그를 위한 개인정보 수집·이용 및 제공을 아래와 같이 진행하고자 합니다. 아래 내용을 읽으신 후 동의 여부를 결정하여 주십시오.

▶ 개인정보의 수집·이용 및 제공 목적

수집된 개인정보는 정해진 목적 이외의 용도로는 이용되지 않으며, 수집 목적이 변경될 경우에는 지원자에게 알리고 동의를 받을 예정입니다.

- 이용목적 : (사)대한당구연맹 유청소년주말리그 선수 등록

▶ 수집·이용 및 제공하는 개인정보의 항목

구분	항목	목적
필수적 정보	성명, 성별, 주소, 생년월일, 연락처(핸드폰 번호 포함), 주소, 학교	· 유청소년주말리그 구성 및 시스템 등록

* 수집된 개인의 정보는 위의 명시된 목적 이외의 다른 목적으로는 사용되지 않습니다.

* 개인정보를 제공받는 자 : (사)대한당구연맹, 쿠스코

▶ 개인정보의 보유 및 이용기간

유청소년주말리그 등록 후 준영구 또는 유청소년주말리그 선수 탈퇴 신청 시까지

▶ 동의를 거부할 권리 및 동의 거부에 따른 안내

위의 개인정보 제공에 대한 동의를 거부할 권리가 있습니다.

그러나 동의를 거부할 경우 유청소년주말리그 참가에 제한을 받을 수 있습니다.

▶ [수집이용 동의여부]

위와 같이 본인의 개인정보를 수집 · 이용하는 것에 동의합니다.

- 필수적 정보

동의함

동의하지 않음

2024년 00월 00일

성명

(인)

- 2024 유청소년주말리그 LEVEL UP 캠프 운영일지

2024 유청소년주말리그 LEVEL UP 캠프 운영일지

● 소속 시도 및 시군구:

● 리그 명:

● 관리자 이름:

(인)

구분	내용			
일 시	2024년 00월 00일			
장 소	<ul style="list-style-type: none">당구장 명:당구장 소재지:			
참가자 명단	OO고등학교	김당구	ㅁㅁ고등학교	이당구
리그 결과	(리그결과표 삽입)			
특이 사항	<ul style="list-style-type: none">○			

활동
사진

(참가팀 사진1)

(참가팀 사진2)

활동
사진

(관리자 사진)

(심판 사진)

활동
사진

(경기 사진1)

(경기 사진2)

활동
사진

(단체 사진1)

(단체 사진2)

○ 2024 유청소년주말리그 관리자 평가표

유청소년 주말리그 관리자 평가표					
평가대상	일시		시도		
	리그명		성명		
번호	구분	평가내용		평점	
1	사전 준비	관리자의 리그시작 60분전 정위치 유무			
2		각종 지급품 비치 상태 (현수막, 기타물품 등)			
3		경기장 청결상태 및 환경			
4		경기용기구의 컨디션 상태			
6	리그 운영	30분전 출전 선수 출석(신분) 확인 여부			
7		경기 전 팀 상호간 인사와 경기를 설명 여부			
8		해당 리그 전원의 복장 상태			
9		방역지침 준수여부			
10		시스템 이해도 및 매뉴얼 숙지 상태			
11		경기장 장악 및 임무수행 능력			
총점					
기타의견					

2024 유청소년주말리그 중부A권역 LEVEL UP 캠프 전반기

- 기간 : 2024. 3 ~ 4

- 장소 : 시 구

[국가대표 수당]

날짜	성명	전화번호	주민등록번호	은행명	계좌번호

총 지급액	실 지급액	수당지급내역			서명	
		원천징수(기타소득세) [총 지급액에 대한 소득세율 8.8% / 과세최저한 125,000원]				
		계	소득세 [총 지급액의 8%]	주민세 [소득세의 10%]		
200,000	182,400	17,600	16,000	1,600		

개인정보 수집 · 이용 및 제3자 제공 동의서

대한당구연맹은 수당지급 사항에 대해 아래와 같이 개인정보를 수집·이용 및 제공하고자 합니다. 내용을 자세히 읽으신 후 동의 여부를 결정하여 주십시오.

□ 개인정보 수집·이용 내역

구분	수집·이용 항목	수집·이용 목적	보유기간
필수	성명, 주소, 계좌번호	수당 지급	국세기본법에 따라 5년간 보관 (마지막 지급일 기준)
	주민등록번호	소득세 원천징수 및 신고	

※ 위의 개인정보 수집·이용에 대한 동의를 거부할 권리가 있습니다.

그러나 동의를 거부할 경우 수당 등 지급이 지연되거나 제한이 있을 수 있습니다.

☞ 위와 같이 개인정보를 수집·이용하는데 동의하십니까?

(예, 아니오)

□ 개인정보 제3자 제공 내역

제공받는자	제공하는 개인정보	제공받는자의 수집·이용 목적	제공받는자의 보유기간
세무서	성명, 주민등록번호, 주소, 소득금액	국세 징수	국세기본법 및 소득세법이 정하는 바에 따름
기획재정부	성명, 주민등록번호, 주소, 은행명, 계좌번호	보조금 관리 (보조금통합관리망 운영)	보조금관리에 관한 법률이 정하는 바에 따름

※ 위의 개인정보 제공은 관련 법령에서 정하는 바에 따라 법적 의무를 이행하기 위하여 제공하고 있습니다.

☞ 위와 같이 개인정보를 제3자에게 제공하는 것을 고지 받았습니다.

(예, 아니오)

□ 기타 고지사항

개인정보 처리사유	개인정보 항목	처리 근거
소득 신고 및 보조금 관리	주민등록번호	소득세법 제127조, 제128조, 국세기본법 시행령 제68조제3항, 보조금지급관리에 관한 법률 시행령 제19조

※ 대한당구연맹은 개인정보보호법 제24조의2제1항제1호에 따라 법령에 근거하여 주민등록번호를 처리합니다.

2024년 1월 1일

 (사) 대한당구연맹

2024 유청소년주말리그 중부A권역 A리그 1 라운드

- 기간 :

2024. 3. ~ 4.

- 장소 :

시

구

[대관료 확인서]

대 관 일	2024 년 11 월 1 일 (토요일)
상 호 명	
산출내역	50,000 원 X 4 대 = 200,000 원
금 액	200,000 원

본 업소는 상기 사용내역 및 결제금액에 이상이 없음을 확인하였습니다.

별첨 1. 사업자등록증

2. 통장사본

3. 전자세금계산서(간이과세자의 경우 지출증빙 현금영수증)

상 호 명 :	
대표자 성 명 :	(인)
연 락 처 :	

2024년 1월 1일



(사) 대 한 당 구 연 맹

KOREA BILLIARD FEDERATION